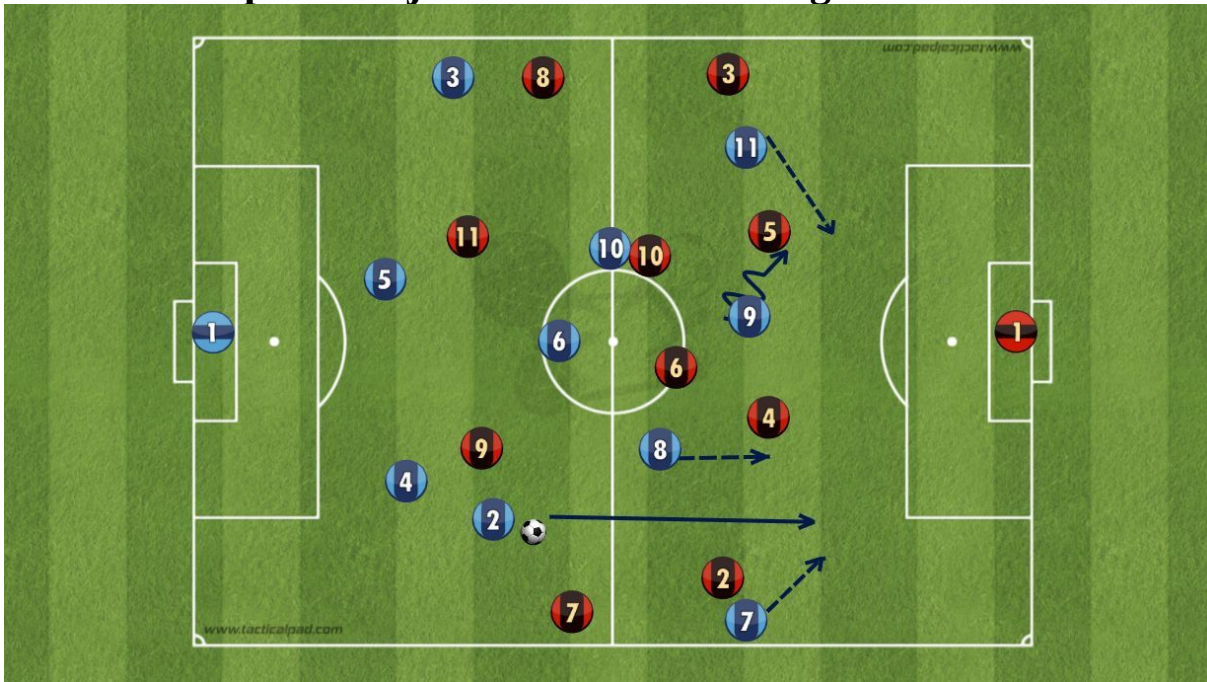


Sportsplan ungdom – spillsituasjoner angrep

Overordnet spillsituasjon – etter ballerobring



Spillsituasjonen over kunne likegodt vært slik som en alle de andre som kommer. Spillsituasjonen kommer:

- Etter at laget vårt har vunnet ballen
- Motstanderlaget har IKKE kontroll over
 - o Bakrom
 - o Evt mellomrom

I disse situasjonene skal:

- Spillere uten ball oppfatte situasjonen likeså fort som spiller med ball.
- Rommene skal trues:
 - o Med løp der spiller ser både ballfører og mål
 - o Med – helst flere løp
- Pasningen skal inn i aktuelt rom med gunstigst mulig kraft og vinkel

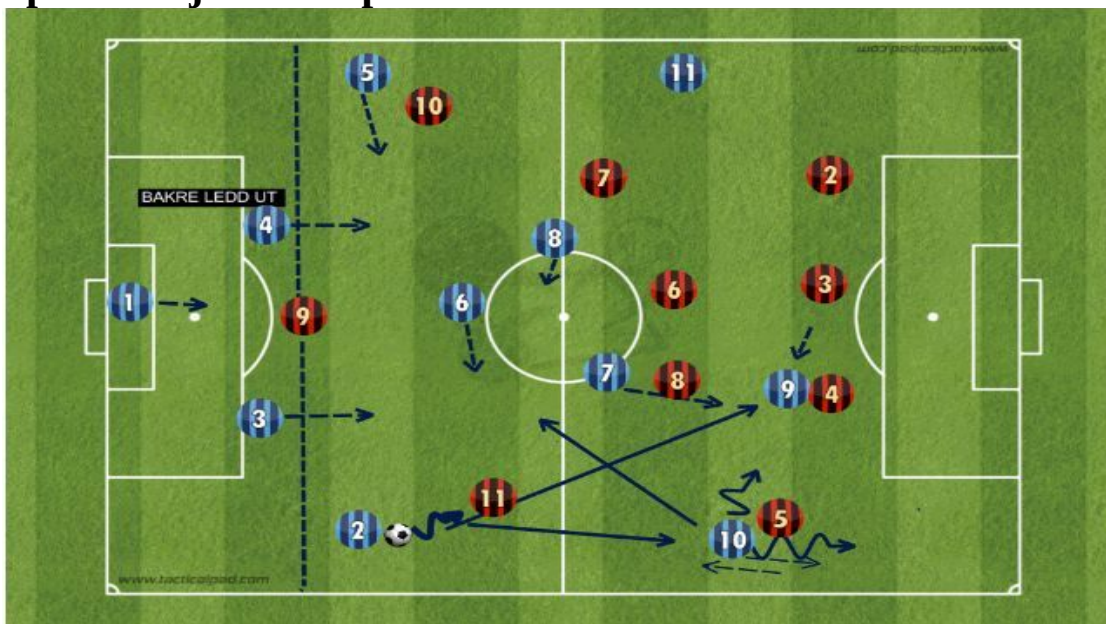
Når slike situasjoner oppstår – skal spillere samstemt utnytte dette.

Det skal være en av våre kvasseste spillestilkjennetegn.

Det må vi alltid ha i mente når vi coacher lag - spillere - i kamp- og treningssituasjon

Dette må vi ha i mente når de neste spillsituasjonene i angrep gjennomgås.

Spillsituasjon 1 – spill fra back



Utgangspunkt back på ballside:

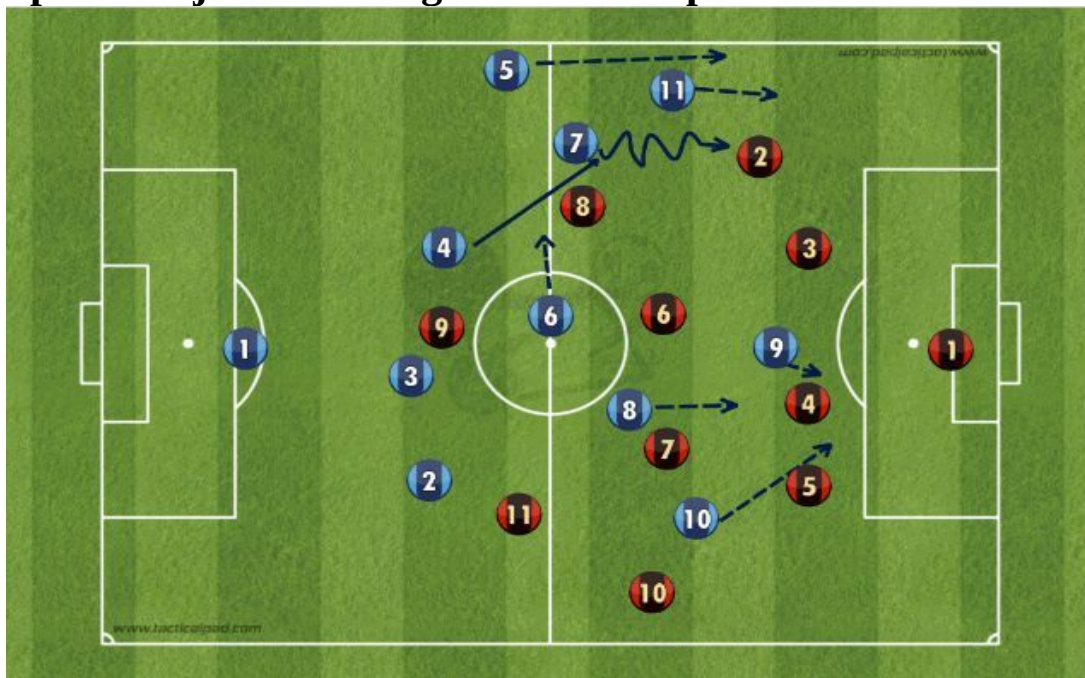
- **Situasjonen vil være enda gunstigere ved ballerobring**
- NB! Alltid vurder langt dersom motstanders bakre ledd ligger høyt
- Gjøre oss store: stoppere bredt – back i god vinkel. Se «tilstand foran seg»
 - o Slå på ytterside høyt brei kant
 - o Gjøre pådrag – så slå på brei kant
 - o Eller gjennomløpende indreløper (etter hvert)
- Back på ballside «alltid 10 – meter» bak kant – forbi når et er plass – ving når kant er inne
- Kant:
 - o Utg. punkt strekke
 - o Sett fart på 1. touch inn i rom – førende gjennombrudd
 - o Bruk sentral midt
 - Så ser det vi ut som vi vender det blir en annen plansje
- Sentral midt:
 - o Da har vi kanskje spilt oss fri:
 - Gjennombrudd videre
 - Pådrag
 - Snu
 - **SLÅ DIREKTE PÅ GJENNOMLØPENDE INDRELØPER (den er eff.)**
- Indreløper
 - Utg. punkt smale
 - Motsatt ned – vendingsspiller
 - Nærmest – medløp el gjennombrudd
- Spiss
 - Alltid vise seg på ballside – inn i korridor så back ser spiss
 - Møte
 - Eller i bakrom om bakre ledd ligger høyt

Spillsituasjon 2 – Pådrag fra stopper



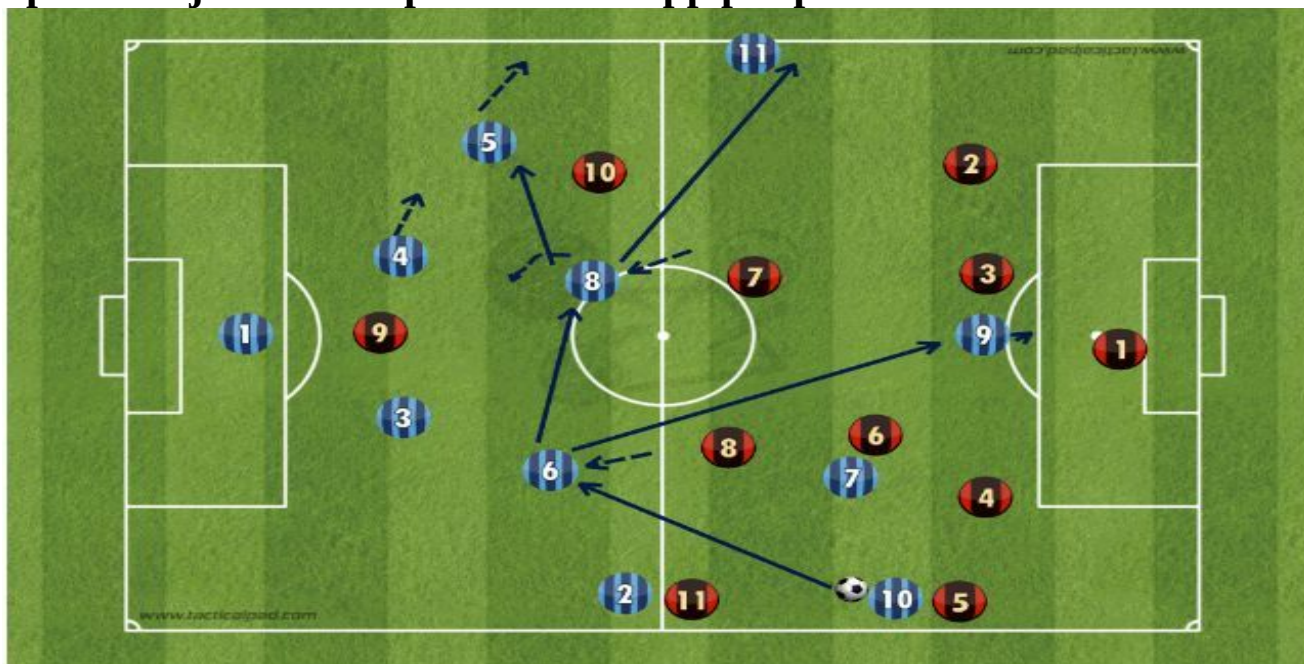
- **Situasjonen vil være enda gunstigere ved ballerobring**
- Stopper utfordrer spiss (best når vi møter en spiss)
 - o Drar på seg spiss (skaper rom ved siden av og bak)
 - o Slå eller passer
- Følgende gir pasningsalternativ:
 - o Sentral midt kommer ned og viser sidevendt med god vinkel
 - o Indreløpere viser seg i mellomrom: BREIE sidevendt med god vinkel
 - o Kant på ballside strekker er bredt for så evt å skjære
 - o Motsatt kant bredt
 - o Spiss strekker – evt møter i en korridor der ballfører har øyekontakt
 - o NB! VIKTIG Å HOLDE GODE AVSTANDER I BREDDE OG DYBDE – Det gir mer rom for oss og mer trøbbel for motstander

Spillsituasjon 3: Pådrag – her indreløper



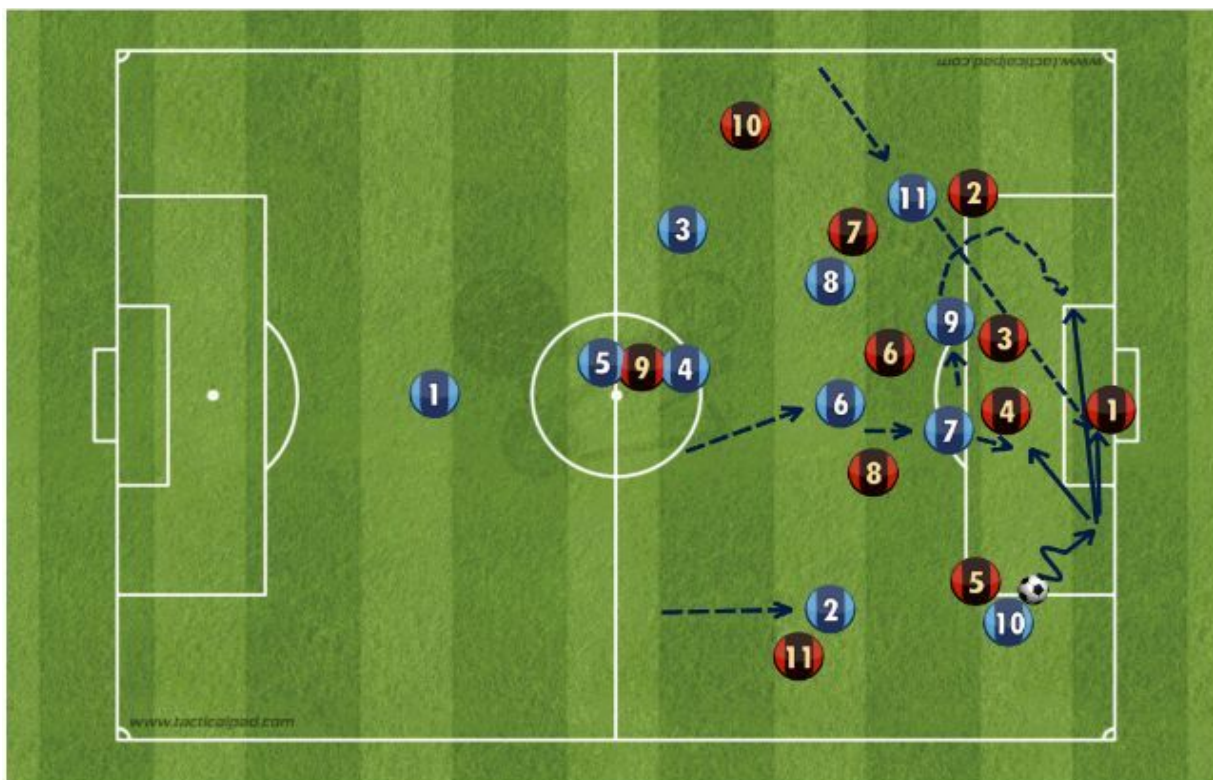
- Spillsituasjonen alltid gunstigere etter ballerobring
- KANSKJE DET VIKTIGSTE LÆRINGSMOMENTET I LAGET – som prinsipp kan benyttes overalt å banen av alle roller:
 - o Når en ikke kan slå gjennombrudd – eller må vri
 - o Når en ikke skal roa ned – slitne eller leder 2- 0
 - o Når ballfører har vunnet ballen og er fri
 - Utfordre neste motspiller!
 - Gjør det skikkelig med hurtig føring
 - o NØKKELSIT. OVER:
 - Indreløper fri.
 - Føre mot ytre spiller i motstanders bakre ledd
 - o Kant på ballside kommer i god vinkel (rettvendt) inn i bakrom evt
 - o Skjærer inn og gir plass til overlappende back
 - Indreløper kan:
 - o Slå igjennom på ytterside, mellom stopper og back
 - o Eller gå sjøl igjennom
 - o Spiss trekker mot «lengste midtstopper» og buer for gjennombrudd
 - o Motsatt kant skjærer
 - o Motsatt indreløper klar få ball foran bakre ledd – går på løp mellom stopper og back
 - Balanseforhold i angrep:
 - o En back holder
 - o To stoppere holder
 - o Sentral midt holder

Spillsituasjon 4: Snu spill – vurder opp på spiss



- Den samme sit vil ofte oppstå ved ballerobring, da med mere plass
- Ligner sit som oppspill fra back – der kant bruker sentral midtbanespiller
- Vi vris spillet om det er mere rom der og for å skape to mot en mottatt
- Sentral midtbane:
 - o Kommer mot for så fra
 - o Bruke lengste fot for å vinne meter.
 - o Bruker så:
 - Motsatt indreløper som har senket seg (førstevalg)
 - Brei kant motsatt
 - Da skal back tyvsstarte for overlap
 - Eller bruker man back som kommer i hundre.
- ALT for mange ganger snur vi kun for å snu. Sentral midt og spiss må ha ballkontakt. Opp til spiss er særst effektivt om denne slipper til indreløper eller kant nær seg

Spillsituasjon 5: Innlegg



- Innlegg situasjoner har alltid bedre forutsetninger for å lykkes etter ballerobring.

GRUNNMØNSTER: (her har vi tatt utg. punkt i et seint innlegg)

- Innleggsspiller (1 A) ser etter
 - o «45 graders» innlegg på indreløper (7) som kommer snikende i «45 – posisjon». Ikke ødelegg «eget rom» ved å gå for tidlig inn. Vise seg godt.
 - o Innlegg på «første stolpe» på skjærende motsatt kant (11). Motsatt kant MÅ lukte innlegg for å fullføre løpet. Ikke passer første stolpe før innlegg går
 - o Innlegg på bakre stolpe (9) som har tatt et bueløp på bakre stolpe. Viktig at 9 ikke går for tidlig inn i femmeter. Ikke ødelegg «eget rom».